Unione Sportiva ACLI
Ente di Promozione Sportiva
Riconosciuto dal CONI, art. 31
D.P.R. 530 del 2-8-1974

SETTORE CALCIO BALILLA BILIARDINO

REGOLAMENTO DI GIOCO

1) L'iscrizione al campionato e ad ogni torneo organizzato dall'US ACLI rappresenta la dichiarazione da parte dell'associazione/squadra dell'accettazione del regolamento di gioco con appendici collegate. Ogni squadra, attraverso il proprio dirigente responsabile, è tenuta ad avere a seguito della squadra il regolamento e le norme organizzative sul campo così da poterlo consultare per ogni dubbio.

2) Prima di ogni partita per decidere in quale campo giocherà una squadra o l'altra si utilizzerà il lancio della moneta.

3) Chi perde il lancio della monetina inizia la partita.

4) Dopo ogni goal l'inizio sarà effettuato rimettendo la pallina in gioco dalla zona del portiere che ha subito l'ultima rete a pallina tassativamente ferma.

5) Al termine di ogni partita di gioco le squadre dovranno tassativamente cambiare campo di gioco.

6) Nella partenza il portiere deve segnalare chiaramente l'inizio del gioco con il VIA e attendere il VAI, detto altrettanto chiaramente, dall'attaccante avversario prima di toccare la pallina.

7) In caso dei mancati segnali, che devono essere chiari e non bisbigliati, le partenze non sono valide e devono essere ripetute.

8) Se la pallina entra in porta e poi esce il gol sarà considerato comunque valido e la pallina sarà rimessa in gioco dal portiere che ha subito il gol.

9) Quando la pallina esce dal campo sarà rimessa in gioco alternativamente dal portiere di una squadra e poi dell'altra. Inizia da chi non ha iniziato prima dell'uscita della pallina

10) Durante lo svolgimento di un tempo, i giocatori potranno richiedere Il cambio di stecca (da rosso a blu e viceversa) quando si raggiunge il quinto punto.

11) Partenza: DUE TOCCHI E UNA SPONDA
Il Primo tocco deve essere obbligatorio contro la sponda laterale verticale.
Il Secondo tocco indietro

Le opzioni sono:

a) Contro la sponda posteriore, verticale dietro al portiere
b) Al portiere che potrebbe già tirare

Dal secondo tocco in poi, la pallina è considerata in gioco ed in movimento e non si deve restituire la pallina al portiere. La pallina deve essere rilasciata entro il 5° tocco

SETTORE CALCIO BALILLA BILIARDINO

REGOLAMENTO DI GIOCO

12) Con palla in movimento sono consentiti 3 tocchi dalla porta (esclusi parata e tiro) e 3 tocchi in attacco (escluso **LA PARATA ED IL TIRO**), in entrambi i ruoli è comunque vietato fermare volontariamente la pallina. Nel caso in cui la pallina dovesse fermarsi in una zona del campo non raggiungibile dalle stecche della difesa e dell'attacco avversario e con pallina fuori dal campo, si ripartirà da chi ha subito l'ultimo gol. Nel caso in cui si verifichino dubbi e incertezze tra i giocatori, ogni decisione verrà presa dagli arbitri/capitani.

13) si può eseguire il gancio involontario, sul tiro dell'avversario, con tutti gli ometti.

14) I falli possono essere chiamati solo dalla squadra che ha subito il fallo (giocate non valide). Dopo un fallo il gioco verrà ripreso nella zona del portiere che ha subito il fallo.

15) Le giocate sottoelencate sono considerate non valide e quindi sono considerati falli di gioco:

a. Non è consentito far girare le stecche (comunemente chiamato "rullata ", oltre 360° dal punto di battuta).
b. Non sono consentiti i ganci, cioè non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso ometto o con ometti della stessa, il passaggio di palla con la stessa stecca può essere fatto solo con il tocco di sponda della pallina;
c. non è consentito trascinare la pallina;
d. non è consentito il tiro a palla ferma;
e. il gol non è valido se la pallina esce dal campo colpisce cose e/o persone e rientra in porta e la palla viene rimessa in campo dal portiere opposto a chi ha effettuato l'ultima partenza.
f. non è consentito toccare due volte la pallina con lo stesso omino, la parata è considerata solo quella frontale
g. il gioco non può ripartire senza il via dell'arbitro o del giocatore avversario.
h. E' vietato distrarre l'avversario e tenere un comportamento scorretto nei suoi confronti, alla prima volta vi sarà un richiamo dalla successiva una rete di penalizzazione, qualora le scorrettezze continuassero la partita in corso sarà persa a tavolino.

16) I giocatori e le giocatrici non potranno essere sostituiti o scambiarsi di ruolo, salvo infortuni.

17) Il Time-out si potrà chiedere solo una volta a partita e potrà durare un massimo di 1 minuto per squadra.

18) *In caso di bestemmia l'arbitro applicherà l'espulsione dalla partita (e automaticamente sconfitta per 0 – 9)*

SETTORE CALCIO BALILLA BILIARDINO

REGOLAMENTO DI GIOCO

19) È obbligo per tutti i giocatori riportati in referto di gioco, effettuare almeno due gare, massimo sei e non più di due consecutivamente e non più di tre partite con lo stesso giocatore. Chi non dovesse rispettare tale obbligo alla squadra che schiererà il/i giocatore/i senza rispettare tale regola sarà sanzionata con partita persa (9-0) per ogni infrazione riscontrata nel referto di gioco.

20) Chi ospita dovrà farsi trovare per prima al tavolo di gioco e compila per primo il referto all'inizio di ogni singola partita.