

46^a COPPA CLERICI 2023

TORNEO DI CALCIO A 11 PRIMAVERILI

CATEGORIA OPEN



FORMULA: 1/2 Gironi all'Italiana da 5 squadre: (4 gare garantite).

TEMPI DI GIOCO: 2 da 35 minuti

ARBITRO : Singolo (Obbligatorio 1 guardalinee per ogni squadra)

COSTI: 520,00 a squadra (**campi e arbitri inclusi**)

INIZIO TORNEO: Lunedì 29 Maggio 2023

GIORNI E ORARI: Dal Lunedì al Venerdì dalle ore 20.30

NOTE GENERALI

COSTI TESSERA ASSICURATIVA: € 10,50 a giocatore (tessera base con possibilità di aggiungere formule integrative)
Non necessaria per i giocatori che hanno già partecipato ai campionati US ACLI 2021/22

CERTIFICAZIONE MEDICA : OBBLIGATORIA.

Il Certificato deve essere consegnato in segreteria US ACLI prima dell'inizio del Torneo.

Si ricorda che per l'attività svolta dall'US ACLI è necessario sufficiente il CERTIFICATO MEDICO PER ATTIVITA' SPORTIVA NON AGONISTICA.

In ogni caso a maggior tutela dell'interessato sarebbe preferibile un CERTIFICATO PER ATTIVITA' AGONISTICA

NB: Il certificato per Attività non agonistica può essere emesso dal Medico di Base (solo per i propri assistiti), dai Centri di Medicina Sportiva e dai medici FMSI.

REGOLAMENTO TORNEO

GIRONE ELIMINATORIO ATTRIBUZIONE PUNTI :

3 punti per la gara vinta , 1 punto per la gara pareggiata, 0 punti per la sconfitta

GIRONE ELIMINATORIO CLASSIFICA FINALE :

In ordine strettamente vincolante, i criteri per la determinazione delle posizioni di classifica di squadre a pari merito nello stesso girone sono nell'ordine:

- punti conseguiti negli scontri diretti
- differenza fra le reti segnate negli stessi scontri diretti
- differenza tra le reti segnate e quelle subite nel Girone
- maggior numero di reti segnate nel Girone
- sorteggio.

-nel caso di rinuncia gara, con l'attribuzione di un risultato a tavolino, tutti i risultati conseguiti nel girone, dalla squadra rinunciataria, verranno annullati.

GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA: In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari, Finale 1°/2° posto compresa) si andrà ai calci di rigori come da regolamento in essere.

GIOCATORI: Potranno essere iscritti fino ad un massimo di 20 giocatori. Tale lista dovrà essere inviata all'organizzazione prima dell'inizio del torneo e se non completa può essere completata fino al raggiungimento del suddetto numero. Nella lista sono ammessi giocatori militanti fino alla 2^a categoria FIGC compresa e massimo 5 giocatori tesserati nella prima categoria FIGC e fino alla serie C2 del calcio a 5.

Per ogni gara saranno ammessi in lista 3 giocatori tesserati in prima categoria

All'atto dell'iscrizione ogni società dovrà dichiarare i giocatori tesserati in FIGC con la relativa categoria



TESSERATI FIGC:

Non potranno essere utilizzati giocatori tesserati FIGC e di Federazioni estere superiori o equivalenti a quelle previste. Per i giocatori provenienti da Federazioni Estere o da nazionalità estere è fatto obbligo alla società di verificare lo stato del tesseramento e l'utilizzo è subordinato all'autorizzazione dell'US ACLI

Inoltre potranno partecipare ai Campionati US ACLI Milano previa autorizzazione da parte dell'organizzazione i seguenti tesserati:

- a) i giocatori tesserati dalla prima categoria in su (Promozione, Eccellenza ecc. ecc.) purché abbiano compiuto i 40 anni di età.
- b) i giocatori tesserati FIGC fuori rosa, seppur vincolati ad una società di categoria superiore alla Prima categoria, al massimo tesserati in Promozione, purché gli stessi documentino preventivamente la loro posizione alla segreteria US.
- c) I tesserati FIGC di categorie superiori alla Prima categoria in qualità di Dirigenti e/o tecnici
- d) i giocatori tesserati nella categoria Promozione FIGC ma solamente nel ruolo di portiere (massimo 1 giocatore a stagione a squadra).

In tutti i suddetti casi è necessaria l'autorizzazione scritta dell'US ACLI.

VINCOLO: Ogni giocatore è vincolato a giocare con la squadra con cui ha disputato la prima gara.

PRESTITI: Sono ammessi prestiti di giocatori tesserati per la stagione 2018/19 per altre squadre iscritte ai campionati US ACLI previa autorizzazione della segreteria

CAMPI: I campi sono messi a disposizione dall'organizzazione.

Le squadre che metteranno a disposizione un proprio campo da gioco riceveranno un contributo di € 130.00 a partita per le gare in notturna.

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO

- **DISTINTA GARA:** 15 minuti prima dell'inizio della gara, ogni società deve consegnare all'arbitro, la distinta in duplice copia, corredata dai documenti d'identità con indicato Cognome, Nome, data di nascita, tipo di documento e numero del documento di tutti i partecipanti alla gara (giocatori + dirigenti). Sulla distinta devono essere indicati i primi 11 giocatori che entrano in campo con un punto sulla prima colonna di sinistra e deve essere indicato il portiere con la lettera P (è importante indicare il portiere perché in caso di espulsione il portiere non verrà automaticamente squalificato)
L'arbitro, su richiesta, è tenuto a consegnare la distinta dei giocatori della squadra avversaria partecipante alla gara prima dell'inizio della gara. A fine gara i Dirigenti delle due squadre possono richiedere all'arbitro l'aggiornamento della distinta della squadra avversaria.
Si ricorda comunque che l'unico documento valido è quello allegato al referto arbitrale.
- **DOCUMENTI:** Obbligatori IN ORIGINALE (carta d'identità, patente di guida, patente nautica, porto d'armi, passaporto, tessera US ACLI con fotografia e altre tessere di riconoscimento purché munite di fotografia e timbro o di altra segnatura equivalente rilasciate da un'amministrazione dello Stato).
I suddetti documenti devono consentire l'identificazione personale del titolare e devono essere in corso di validità.
Non sono ritenuti validi per il riconoscimento: le fotocopie dei documenti di cui sopra, le Tessere ATM, le Tessere Universitarie e altri documenti che non rientrano nei punti elencati qui sopra.
- **GIOCATORI E DIRIGENTI AMMESSI ALLA PARTITA :** Sono ammessi in campo 20 giocatori e 4 Dirigenti.
- **RAPPORTO ARBITRALE:** A fine gara il DG rilascerà ai Dirigenti Responsabili un rapporto contenente, oltre al risultato, i provvedimenti assunti in campo, con indicati gli eventuali ammoniti ed espulsi, i relativi marcatori, con rigida esclusione dei fatti avvenuti dopo il fischio finale. La mancanza fisica del modulo cartaceo può essere sostituita da un'annotazione firmata dal DG, sul retro della distinta ritornata alle squadre o su un foglio di carta normale.
I rapporti arbitrali devono essere conservati ed esibiti in caso di necessità.
E' consigliabile che il Dirigente responsabile all'atto della consegna verifichi i dati riportati nel suddetto rapporto e nel caso di presentare al DG, prima che lasci il centro sportivo, le eventuali contestazioni che se non accettate possono essere messe per iscritto e allegate al rapporto arbitrale.
Il mancato controllo, con relativa contestazione da parte del Dirigente Responsabile, non permetterà successive modifiche per quanto riguarda ammoniti, espulsi e marcatori.
Si precisa comunque che in caso di reclamo farà fede solamente il referto gara in possesso del **DG**.
- **RECUPERO:** La durata del recupero per interruzioni di gioco è esclusivamente a discrezione dell'arbitro.
- **TEMPO D'ATTESA:** Le gare possono iniziare, su richiesta di una delle due squadre, al massimo 10 minuti dopo l'orario di gara ufficiale (ad eccezione di quando c'è una gara già in corso sul campo dove l'orario d'attesa massimo sale a 30 minuti).
In caso di ritardato inizio gara l'arbitro avrà la facoltà di ridurre la durata dell'intervallo stesso.

- **INTERVALLO:** La durata dell'intervallo non deve superare i 15 minuti
- **PARASTINCHI :** Obbligatori
- **GUARDALINEE:** Obbligatorio uno per squadra, che può essere anche un giocatore.
- **PALLONI :** Obbligatorie almeno 2 palloni a squadra. In assenza dei palloni prima o durante la gara, verrà assegnato lo 0-3 a tavolino alla squadra o alle squadre inadempienti.
- **ESPULSI DAL CAMPO:** Il giocatore espulso dal campo (ad eccezione del portiere) è automaticamente squalificato per almeno una giornata effettiva anche se non indicato sul comunicato.
- **GIOCATORI ESPULSI PER BESTEMMIA:** Il Giocatore espulso per bestemmia, non potrà essere sostituito da nessun giocatore in panchina. L'espulsione è diretta.
- **ESPULSIONE DEL PORTIERE:** L'espulsione del portiere dal campo per "fallo da ultimo uomo" fuori area, compreso il fallo di mano fuori area per intercettare il pallone, sarà sanzionata dal Giudice Sportivo come doppia ammonizione e non come una giornata di squalifica.
La sanzione (doppia ammonizione) di cui sopra non si applica per falli violenti o per l'espulsione per bestemmia o per comportamento gravemente irragionevole.
In questi casi sarà comunque competenza della CD valutare i singoli casi di espulsione dal campo.
- **SQUALIFICHE PER GIOCATORI ESPULSI DAL CAMPO:** Il giocatore espulso dal campo (ad eccezione del portiere) è da ritenersi automaticamente squalificato per almeno una giornata effettiva anche se non indicato sul comunicato.
- **DIFFIDE e SQUALIFICHE NEL GIRONE ELIMINATORIO:** La diffida scatterà alla seconda ammonizione. Alla terza ammonizione scatterà la squalifica.
Le squalifiche per somma di ammonizioni indicate sul comunicato ufficiale hanno valore dalle ore 18.00 del giorno successivo dall'uscita dello stesso. Non sarà possibile far scontare automaticamente la squalifica per somma di ammonizioni ad un proprio tesserato. In questo caso farà fede solamente la notifica sul comunicato ufficiale
- **DIFFIDE e SQUALIFICHE NELLE GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**
La diffida scatterà alla seconda ammonizione. Alla terza ammonizione scatterà la squalifica.
Le ammonizioni conseguite nei gironi eliminatori verranno azzerate mentre rimarranno valide le eventuali squalifiche in essere
- **SOSTITUZIONI:** Illimitate, tra i 9 giocatori
Le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo con i seguenti vincoli:
Negli ultimi 15 minuti del secondo tempo, dopo la segnalazione dell'arbitro potranno essere effettuate solamente 3 sostituzioni compresa quella del portiere, e quelle per bestemmie, che saranno definitive.
NB: Eventuali errori da parte del Direttore di gara relativamente ai cambi, (per esempio tempo non segnalato) , non saranno ritenuti automaticamente errori tecnici tali da portare alla ripetizione della gara.
- **FALLO DEL PORTIERE CON CONSEGUENTE CALCIO DI RIGORE**
Il portiere che commette fallo, non violento, in area di rigore con conseguente calcio di rigore verrà sanzionato con un ammonizione (cartellino giallo) anziché con l'espulsione.
Al contrario il fallo violento commesso in area dal portiere, per esempio l'attaccante supera il portiere e quest'ultimo lo rincorre e lo atterra oppure entrata a piedi uniti ad altezza uomo ecc. ecc. , verrà punito con l'espulsione diretta.
Tutti gli altri falli commessi fuori area verranno sanzionati come da regolamento FIGC.
- **SPOSTAMENTO GARE D'UFFICIO**
Non saranno accettati spostamenti gare nel corso del Torneo.
Le squadre iscritte avranno tempo 3 giorni per confermare le partite stabilite da calendario, pertanto lo spostamento di una o più gare può essere decisa e autorizzata, solo in caso di forza maggiore, dall' ufficio US Acli Milano, previa documentazione.
Non saranno accettati spostamenti nei 7 giorni antecedenti la gara.
In caso di mancata documentazione, la gara non programmata sarà considerata persa per la società inadempiente.
Non saranno ammesse comunicazioni di rinvii, a mezzo telefonico, ma solo tramite e-mail con firma del Presidente della Società richiedente della squadra nel rispetto del vigente Regolamento.

Per quanto non contemplato nei suddetti punti si fa riferimento al regolamento US ACLI in essere e se non previsto al Regolamento FIGC. In ogni caso qualsiasi problematica verrà valutata di volta in volta dalla Commissione tecnica dell' US ACLI Milano

PRONTO ARBITRO: nel caso in cui a 20-30 minuti dall'inizio della gara l'arbitro o gli arbitri non siano presenti al centro sportivo chiamare il pronto arbitro al n° 351-7587080

